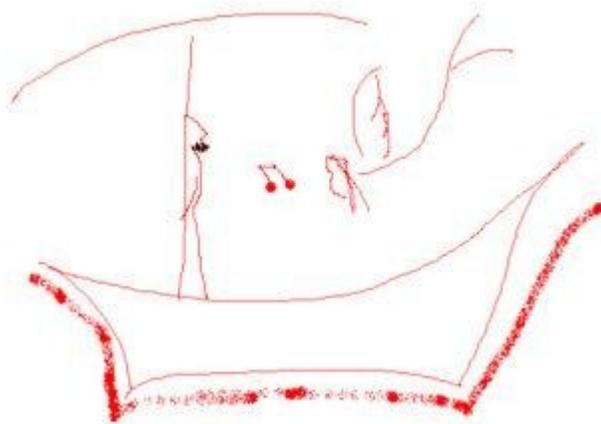


# VII CONCURSO DE CULTURA CLÁSICA

## ODISEA 2021



### *FAQ: Algunas preguntas frecuentes*

#### **I. ¿Cuándo empieza y termina el concurso?**

El concurso empieza el lunes 22 de marzo de 2021 a las 9:30 horas. La fase local termina el viernes 26 de marzo de 2021. Si hay empate, habrá un desempate en la fase local el miércoles 14 de abril de 2021. La final estatal, entre los ganadores de las distintas sedes, tendrá lugar el miércoles 21 de abril de 2021.

#### **II. ¿Cómo se desarrolla el Concurso?**

Cada equipo debe responder una serie de preguntas entrando en la página del concurso (<http://www.odiseaconcurso.org/an/>). Después de introducir el código de grupo en el campo correspondiente, hay que contestar a las preguntas que aparecen con una sola palabra.

Las preguntas saldrán el 22, martes 23 y miércoles 24 de marzo de 2021 a partir de las 9:30 h., y deberán ser contestadas por los equipos inscritos en un plazo máximo de 24 horas, es decir, antes de las 9:30 h. del día siguiente.

El “*preguntón*” (y sus preguntas-pista) saldrá publicado el jueves 25 de marzo a partir de las 9:30 h. y deberá ser contestado por los equipos inscritos en un plazo máximo de 24 horas, es decir, antes de las 9:30 h. del viernes 26 de marzo.

#### **III. ¿Qué ocurre si hay empate para el primer puesto?**

En caso de que, al final del concurso, se produzca un empate entre equipos que opten al primer premio, se celebrará un desempate con otro “*preguntón*” que se publicará en la [página del concurso](#) el miércoles 14 de abril a las 17:00 h. y deberá ser contestado antes de las 20:00 h.

En este desempate sólo podrá participar un equipo por centro, por lo que, si hay empate de dos o más equipos de un mismo centro para optar al primer puesto, sólo uno podrá pasar al desempate, el que haya empleado menos tiempo en contestar al *preguntón* el cuarto día.

El desempate se celebrará en un centro designado por la organización y en presencia de un profesor de otro centro participante y/o algún representante de la organización.

Los participantes se identificarán con su D.N.I. y no se permitirá el uso del teléfono móvil, chats, redes sociales o correo electrónico ni la visita de personas ajenas al concurso.

Caso de existir un empate a puntos, el orden de los ganadores será establecido por el tiempo empleado en contestar al “*preguntón*”, de modo que serán ganadores los equipos que contesten al “*preguntón*” en primer lugar.

**IV. ¿Qué ocurre si hay empate para el segundo y tercer puesto?**

La clasificación final será por orden de puntuación y, en caso de empate, figurarán en primer lugar los equipos que utilizaron menos tiempo para contestar a las preguntas. Sólo habrá “*preguntón*” de desempate para desempatar en el primer puesto.

**V. ¿Cómo debo contestar una pregunta o “preguntón”?**

Cada grupo entra en la página del concurso, escribe en el campo correspondiente su respuesta a la pregunta, escribe su código de grupo en el campo "Código de Grupo" y hace clic con el ratón en el botón "Enviar Respuestas".

Si se trata de un “*preguntón*” el procedimiento es el mismo, pero será necesario escribir las respuestas para cada "pista", la respuesta al “*preguntón*”, el código del grupo y finalmente hacer clic en el botón "Enviar Respuestas". No se puede dejar ningún campo en blanco.

**VI. ¿Es cierto que solo se puede utilizar una palabra en cada respuesta?**

Sí. Cada respuesta solo podrá contener una palabra. Así, por ejemplo, si la pregunta fuera: ¿Cuál era la capital del imperio romano? La respuesta correcta sólo puede ser "Roma". No serán válidas: "la ciudad de Roma", "era Roma", "Roma capital", macrón ( ¯ ), etc. Se marca como incorrecta incluso si se añade

un punto final. Tampoco podrá añadirse ningún carácter como comillas, puntos, comas, paréntesis (), espacios [ ], etc.

**VII. ¿Se considera diferente una respuesta según esté en mayúsculas o minúsculas?**

No. Las respuestas correctas no diferencian entre mayúsculas o minúsculas.

**VIII. ¿Puedo escribir la respuesta sin acentos o con abreviaturas?**

No. Tus respuestas deberán respetar la correcta ortografía de las palabras.

**IX. Si se pide la respuesta en Latín, ¿puedo ponerla en cualquier caso o poner su traducción al castellano?**

No. Si la respuesta se pide en Latín deberás usar esta lengua y poner la palabra tal y como viene en el diccionario (en caso nominativo singular si es un nombre o en 1ª persona de singular de presente de indicativo activo si es un verbo), o en el caso-número, persona verbal que pida la pregunta, a no ser que se dé otra indicación, como en los "*pluralia tantum*".

**X. Si se pide la palabra en griego, ¿qué reglas debo seguir para la transcripción?**

Para la transcripción de las palabras griegas puedes consultar los enlaces siguientes:

- [Reglas de transcripción de nombres griegos al castellano](#), por [Álvaro F. Ortolá Guixot](#).
- O el libro de M. Fernández-Galiano, 1969, [La transcripción castellana de los nombres propios griegos](#). Madrid: SEEC, 2ª ed.

**XI. Si ya he mandado una respuesta, y me doy cuenta que está equivocada, ¿puedo volver a entrar y corregirla?**

No. Cuando un grupo contesta y envía una pregunta, no puede volver atrás y corregirla.

**XII. ¿Puedo dejar en blanco alguna respuesta a una pregunta, pista del "preguntón" o el "preguntón"?**

No. Habrá que poner algo, aunque no se sepa la respuesta correcta. Si haces clic en el botón "Enviar Respuestas" dejando alguno de los campos sin cubrir, saldrá un aviso y tendrás que volver atrás y completar lo que falta. Mientras no se completen todos los campos, poniendo algo en todos ellos, tus respuestas no serán enviadas.

- XIII. ¿Hay un tiempo límite para responder una pregunta o “preguntón”?**  
Sí. El tiempo límite para cada pregunta o “preguntón” está indicado en las bases y también en el punto II de esta ayuda.
- XIV. Pasó el tiempo y me olvidé de contestar una pregunta, ¿qué pasa?**  
Cuando se supera el tiempo límite para responder a una pregunta, aparece en pantalla la pregunta o “preguntón” siguiente y ya no se puede responder a la pregunta anterior.
- XV. ¿Cómo sé el tiempo que falta para responder una pregunta?**  
Cada vez que entramos en la página del concurso, aparece indicado en la parte superior la fecha y hora límite para responder a la pregunta. También aparece en la parte superior derecha, en color azul, la hora en que se entró a la página del concurso y, en color rojo, la hora en tiempo real.
- XVI. ¿Cuando se está llegando al tiempo límite, aparece algún recordatorio extra para indicar el tiempo que falta?**  
Si entras en la página y faltan 60 minutos o menos, aparecerá un aviso en la parte superior indicando el tiempo exacto que falta. Deberás hacer clic en el botón del navegador para actualizar esa advertencia.
- XVII. ¿Qué pasa si he olvidado el código de mi grupo?**  
Deberás solicitarlo al profesor responsable de tu grupo, que recibió por correo electrónico todos los códigos de los grupos de los que es responsable.
- XVIII. Si otro grupo descubre nuestro código, ¿podemos cambiar el código del grupo?**  
Cada grupo es responsable de mantener secreto su código. Si no tenéis precaución y lo dais a conocer, la organización no se hace responsable del uso que hagan otras personas con vuestro código. Si tu código fue descubierto podrás pedirle al profesor responsable de tu grupo que solicite un nuevo código para tu grupo mediante un correo electrónico dirigido a [odiseaandalucia@gmail.com](mailto:odiseaandalucia@gmail.com). Esta solicitud deberá hacerse desde el correo electrónico que el profesor responsable indicó en la inscripción al concurso, señalando el nombre del grupo. La respuesta a este correo no es automática, por lo que la organización del concurso no garantiza que la respuesta llegue antes de que se termine el plazo de la pregunta o “preguntón” actuales, ya que puede tardar más de un día. Por tanto, recomendamos a todos los grupos que no pierdan su código y que guarden el secreto del mismo.

**XIX. Cuando escribo el código de mi grupo en el campo "Código de Grupo" sólo veo asteriscos. ¿Qué ocurre?**

Nada. Es normal. Para evitar que vuestro código esté a la vista, ese campo sólo muestra asteriscos. Por cada carácter que introduces aparece un asterisco; sin embargo, internamente se está recibiendo el carácter que pulsas en el teclado.

**XX. ¿Dónde podemos encontrar modelos de preguntas?**

[En la página del concurso](#) se pueden encontrar las preguntas y respuestas de las convocatorias anteriores.

**XXI. ¿Cuenta el tiempo empleado en responder a la hora de la clasificación?**

El tiempo empleado en los tres primeros días de concurso no cuenta en absoluto y no aparecerá en los listados de pantalla. La clasificación en estas tres primeras jornadas vendrá dada por el número de puntos conseguidos y en orden alfabético de los nombres de los equipos. El tiempo empezará a contar a las 9:30 horas del jueves 25 de marzo, día del "preguntón", y la clasificación final de esta primera fase del concurso tendrá en cuenta, en primer lugar, el número de puntos conseguido y, en segundo lugar, el tiempo empleado en resolver el "preguntón".

**XXII. ¿El concurso se celebra a la vez en todos los centros participantes?**

Sí, los centros de otras comunidades y los de Canarias participan simultáneamente. Por ello es imprescindible respetar las horas establecidas en cada fase. Por ejemplo, el primer día las preguntas estarán disponible a la vez en Canarias (8.30) y en la península (donde serán las 9.30), y así en cada parte del concurso.

**XXIII. ¿Puede ganar un solo centro más de un premio?**

No, sólo se concederá un premio por centro educativo. En caso de que dos o más equipos del mismo centro queden clasificados para obtener más de un premio, se otorgará un único premio al equipo de ese centro que haya obtenido mejor puntuación o, en caso de empate a puntos, a los que hayan empleado menos tiempo. Por tanto, en el desempate del día 14 de abril, solo se permitirá la participación de un equipo por centro, aquel que hubiera empleado menos tiempo en responder al preguntón del cuarto día. Si por alguna razón este equipo no pudiese realizar dicho desempate, su puesto podrá ser ocupado por el siguiente equipo del mismo centro que, teniendo los mismo puntos, haya empleado menos tiempo en responder. Y así sucesivamente.